

ORGANIZACIÓN DEPORTIVA EN BÁDMINTON

José Fraile Aranda
Licenciado Ed. Física
Entrenador Nivel III Bádminton

Didáctica: José Fraile Aranda

Área Deportiva – Formación de Entrenadores



TIPOS DE COMPETICIÓN

- CAMPEONATO → Título oficial
- TORNEO → Clasificación
- ENCUESTRO → Enfrentamiento

TIPOS DE COMPETICIÓN EN BÁDMINTON

CAMPEONATO	título oficial	Campeonato España sub'15 (competición individual)
CIRCUITO	suma de competiciones con un mismo reglamento	Master Estella (competición individual)
ENCUENTRO	enfrentamiento	Liga Nacional: Rinconada vs La Orden (competición por equipos)

FACTORES A TENER EN CUENTA EN LA ORGANIZACIÓN DE UNA COMPETICIÓN

- **OBJETIVOS** a proponerse para esa competición
- **Nº JUGADORES** inscritos
- **DISPONIBILIDAD DE INSTALACIÓN**
- **DISPONIBILIDAD HORARIA**
- **REGLAMENTO:** sistema de puntuación...

SISTEMAS DE COMPETICIÓN

-DE ELIMINACIÓN DIRECTA:

- 1ª derrota
- 2ª derrota

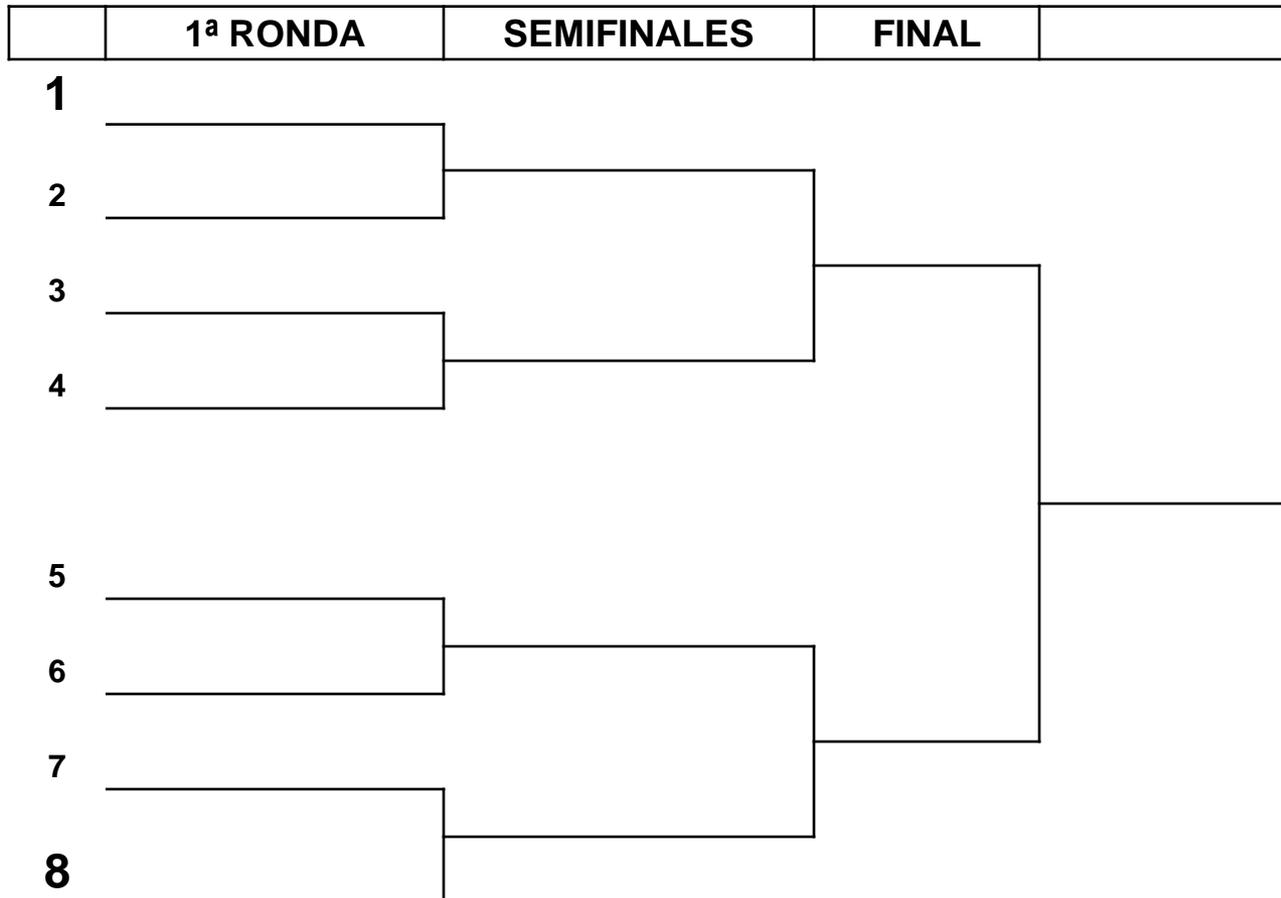
- LIGA

-MIXTO:

- Liguilla
- +
- Eliminatoria directa

- EXTENSIÓN

SISTEMA ELIMINATORIA DIRECTA



SISTEMA ELIMINATORIA DIRECTA

- PARA SABER EL NÚMERO DE PARTIDOS A JUGAR:

$$\underline{\text{N}^{\circ} \text{ PARTIDOS} = \text{N}^{\circ} \text{ PARTICIPANTES} - 1}$$

Ejemplo: PARA 16 PARTICIPANTES:

$$\text{N}^{\circ} \text{ PARTIDOS} = 16 - 1 = \underline{15 \text{ PARTIDOS}}$$

REGLA DE LOS CABEZAS DE SERIE

Cabezas de serie: es la consideración que se da a unos jugadores que, por sus resultados anteriores, se les permite tenerlos separados en esa competición para no enfrentarse entre ellos hasta una ronda determinada, en función al diseño del torneo.

Para definir los cabezas de serie, los organizadores de los torneos utilizan diversos criterios, generalmente los resultados en torneos anteriores o el ranking que se tenga.

REGLA DE LOS CABEZAS DE SERIE

Según sea el sistema de competición:

- eliminación directa

Se les separa en función al nº de jugadores que entren en el cuadro de juego.

- sistema mixto

Son colocados en distintos grupos para no enfrentarse a otros cabezas de serie en las fase de liguilla.

REGLA DE LOS CABEZAS DE SERIE

ELIMINATORIA DIRECTA

C U Á N T O S

- Cuadro de 8 jugadores: 2 Cabezas de Serie
- Cuadro de 16 jugadores: 4 Cabezas de Serie
- Cuadro de 32 jugadores: 8 Cabezas de Serie

REGLA DE LOS CABEZAS DE SERIE

U
B
I
C
A
C
I
Ó
N

c. de s. / cuadro:	Hasta 8 jug.	De 9 a 16 jug.	De 17 a 32 jug.
1	1	1	1
2	8	16	32
3 / 4	-	5	9
3 / 4	-	12	24
5 / 8	-	-	5
5 / 8	-	-	12
5 / 8	-	-	20
5 / 8	-	-	28

Didáctica : José Fraile Aranda

Área Deportiva – Formación de Entrenadores

REGLA DE LOS EXENTOS

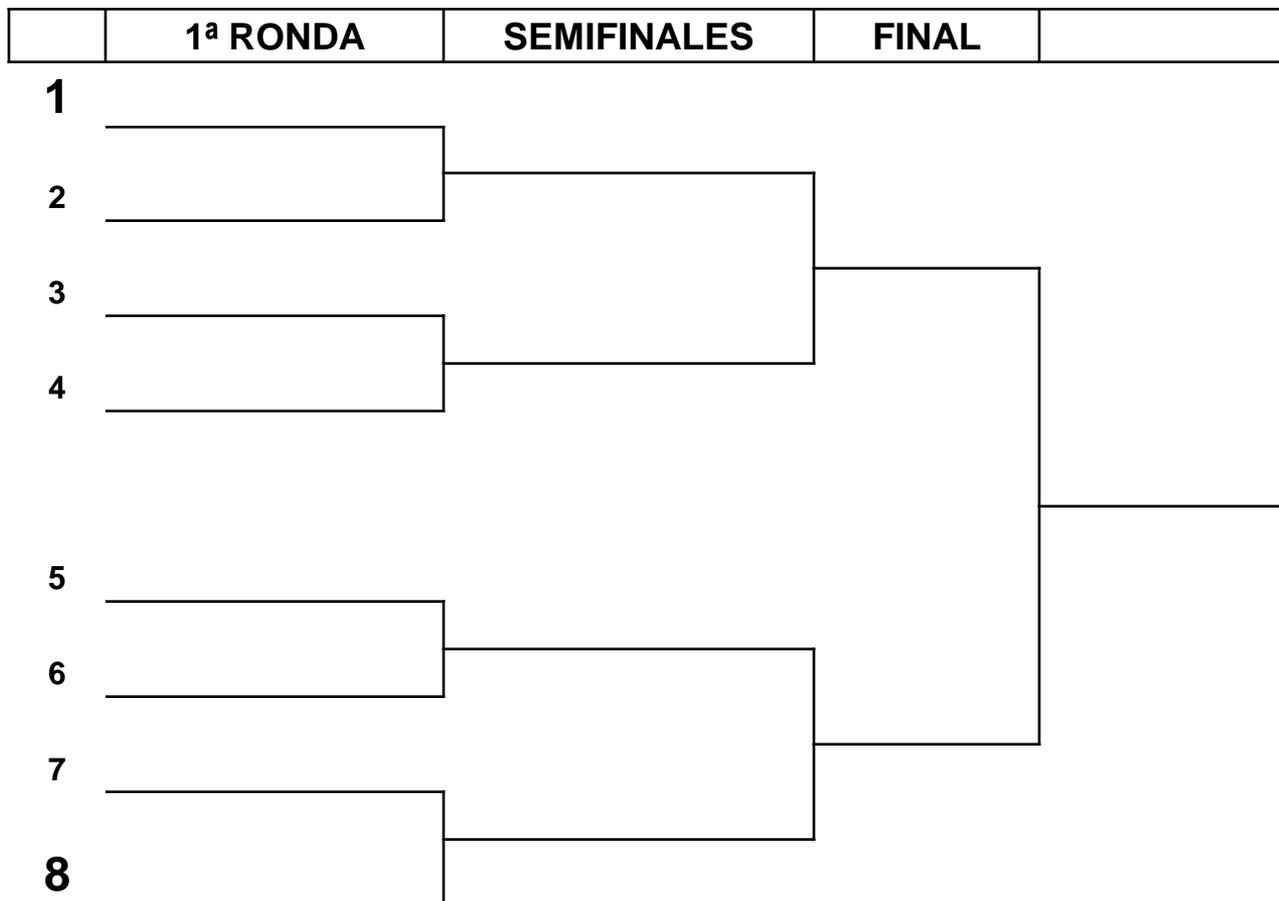
. cuadro de juego con nº potencia de 2:

NO hay exentos

Ej: Cuadro de 8 jugadores: no hay exentos

REGLA DE LOS EXENTOS

CUADRO CON 8 JUGADORES: NO HAY EXENTOS



Didáctica : José Fraile Aranda

REGLA DE LOS EXENTOS

. cuadro de juego con n^o diferente a potencia de 2:

SÍ hay exentos

REGLA DE LOS EXENTOS

- nº de exentos = potencia de 2 inmediata superior – nº participantes

Ej: Cuadro de 25 jugadores: $32 - 25 = 7$ EXENTOS

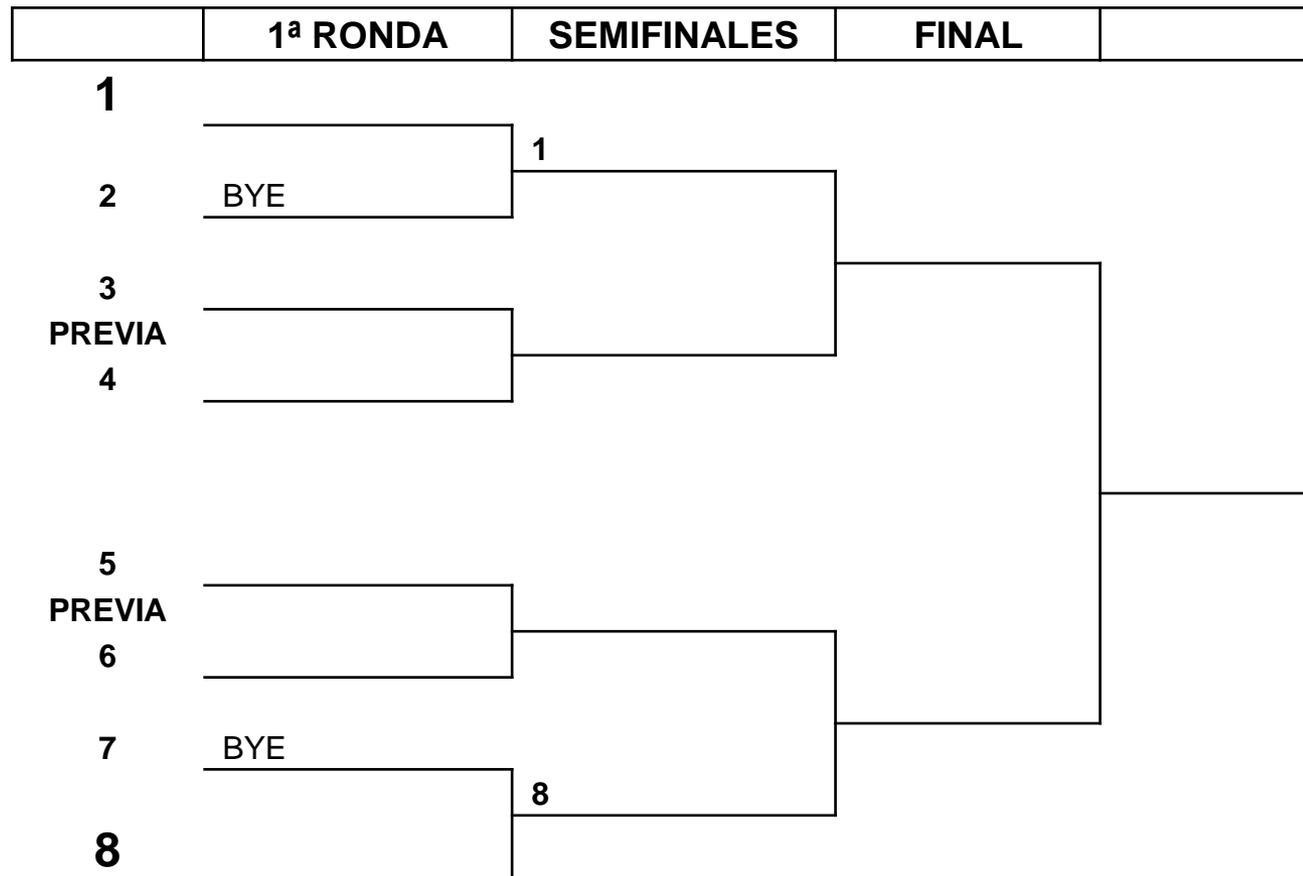
.....

- nº de partidos previos = $\frac{\text{potencia más alta}}{2} - \text{nº exentos}$

Ej: Cuadro de 25 jugadores: $32 / 2 - 7 = 9$ PARTIDOS PREVIOS

REGLA DE LOS EXENTOS

CUADRO CON 6 JUGADORES: SÍ HAY EXENTOS



Exentos:

$8 - 6 = 2$ exentos

Previas:

$8/2 - 2 = 2$ previas

Toda esta información en la normativa:

Normativa reguladora genérica de la inscripción y
elaboración de los cuadros de juego:

<http://www.badminton.es/page.aspx?id=7848>

SISTEMA DE LIGA

- Sistema **TODOS CONTRA TODOS**.

$$\text{-n}^\circ \text{ de partidos} = \frac{\text{n}^\circ \text{ de participantes} \times (\text{n}^\circ \text{ participantes} - 1)}{2}$$

SISTEMA DE LIGA

ejemplo:

para 6 participantes: $6 \times 5 / 2 = 15$ partidos

1ª serie	2ª serie	3ª serie	4ª serie	5ª serie
1 - 2	1 - 6	1 - 5	1 - 4	1 - 3
6 - 3	5 - 2	4 - 6	3 - 5	2 - 4
5 - 4	4 - 3	3 - 2	2 - 6	6 - 5

SISTEMA MIXTO

-Combinación de:

LIGUILLA

grupos de 3-4 jugadores

+

ELIMINATORIA DIRECTA

cuadro final clasificando a n° de jugadores

SISTEMA POR EXTENSIÓN: ESCALERA (Sistema Americano)

- Torneo de duración más larga (1 trimestre)
- **Establecer RANKING previo**
- **Sistema de retos de inferior a superior**
- **Aceptar reto y jugar partido**
- **Ganador sube posición de RANKING**
- **Perdedor desciende posición de RANKING**
- **Mucha movilidad en el ranking**

SISTEMA POR EXTENSIÓN: ESCALERA (Sistema Americano)

Cómo se desarrolla

-En un principio se coloca un listado de jugadores ordenado en un ranking, bien sea por sorteo o aplicando otro criterio (como hemos citado anteriormente, jugándose un torneo previo)

-Los jugadores retrasados van “retando” a los de escala superior:

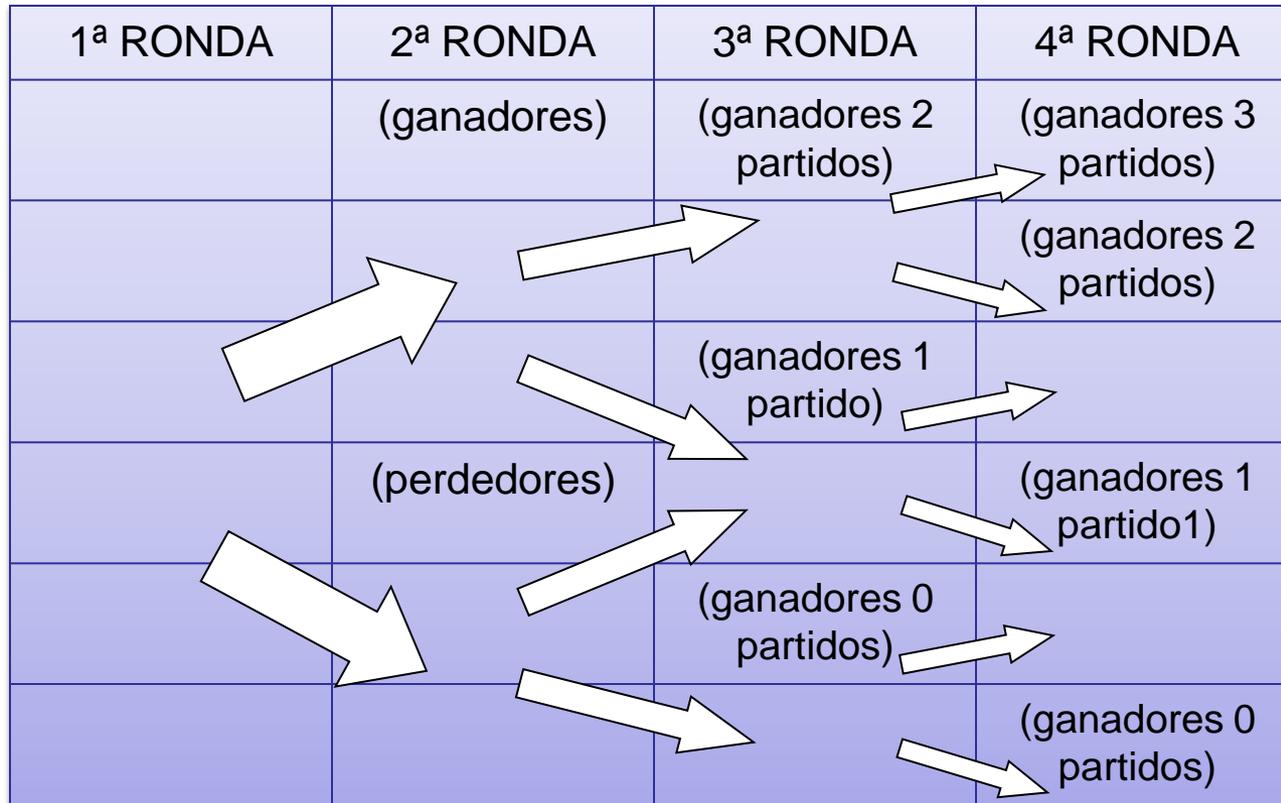
* **Ejemplo:**

- el 7 reta al 5

si el 7 gana al 5, el 7 pasa a ser el 5, el 5 pasa a ser el 6, y el 6 pasa a ser el 7

si el 7 no gana al 5, se mantienen las posiciones iniciales

SISTEMA SUIZO



Didáctica : José Fraile Aranda

SISTEMA SUIZO

- CÓMO ORGANIZAR LA COMPETICIÓN:

- Todos en la columna de la 1ª ronda sin distinción
- A medida que se juega se van separando:
 - ganadores para arriba
 - perdedores para abajo
- Así hasta llegar a la última ronda

SISTEMA SUIZO

1ª RONDA	2ª RONDA	3ª RONDA	4ª RONDA
	(ganadores) 8	(ganadores 2 partidos)	(ganadores 3 partidos) 2
		4	(ganadores 2 partidos)
16 jugadores		(ganadores 1 partido)	2+4
	(perdedores) 8	4+4	(ganadores 1 partido1)
		(ganadores 0 partidos)	2+4
		4	(ganadores 0 partidos) 2

TORNEO INTERNO

(Sistema Mixto)

- Participantes: 16 jugadores

1ª FASE: LIGUILLAS CLASIFICATORIA

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4

Didáctica : José Fraile Aranda

1ª FASE: LIGUILLAS CLASIFICATORIA

RESULTADOS LIGA

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
1-3	1-3	1-3	1-3
2-4	2-4	2-4	2-4
2-3	2-3	2-3	2-3
1-4	1-4	1-4	1-4
3-4	3-4	3-4	3-4
1-2	1-2	1-2	1-2

1ª FASE : LIGUILLAS CLASIFICATORIA

CLASIFICACIÓN LIGA

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
A1	B1	C1	D1
A2	B2	C2	D2
A3	B3	C3	D3
A4	B4	C4	D4

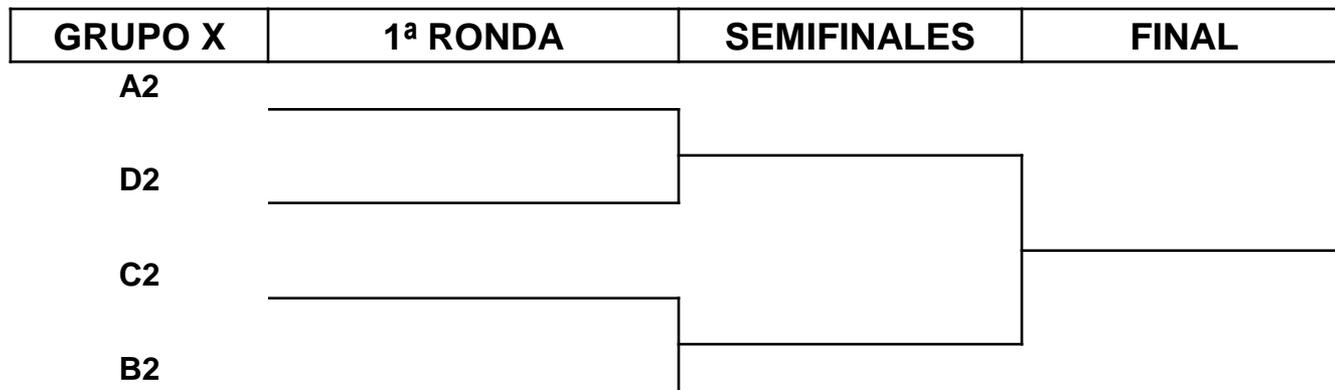
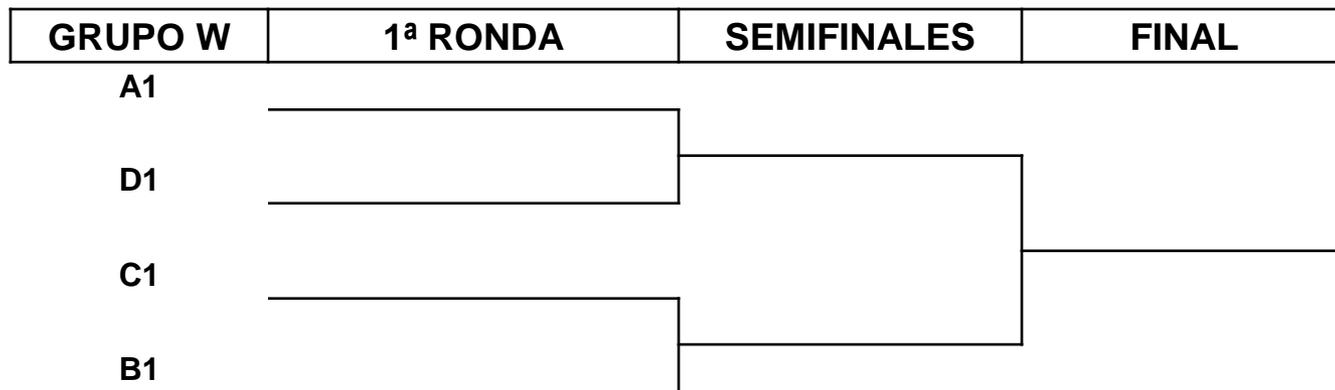
TORNEO INTERNO

(Sistema Mixto)

2ª FASE : FINALES POR NIVELES DE JUEGO eliminatória directa

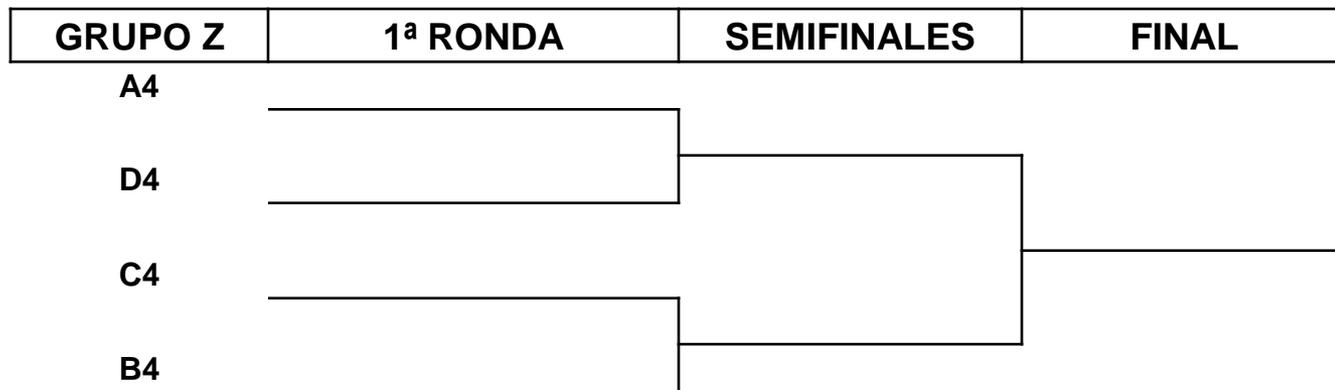
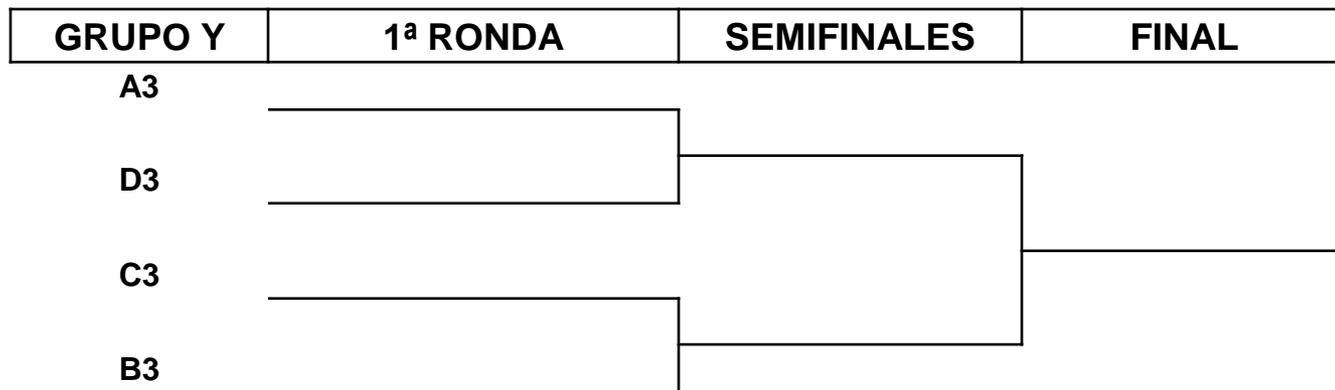
GRUPO W	GRUPO X	GRUPO Y	GRUPO Z
A1	A2	A3	A4
B1	B2	B3	B4
C1	C2	C3	C4
D1	D2	D3	D4

ELIMINATORIA DIRECTA



Didáctica : José Fraile Aranda

ELIMINATORIA DIRECTA



Didáctica : José Fraile Aranda